

Schlauer Würfel und Vier-Jahreszeiten-Spiel

Lippstadt. Im INI-Berufskolleg entwickelten jetzt die angehenden Sozialhelferinnen und Sozialhelfer im Rahmen des Fachunterrichts Sozialpädagogik sechs verschiedene, nicht nur gesellige und ansprechend gestaltete Spiele für ältere Menschen, sondern auch wahrnehmungsfördernde Spiele für Menschen mit Demenz.

In Teamarbeit haben die Schüler ihre Projekte selbst geplant, die Spielbretter, Spielfiguren, Spielkarten und verschiedene Fühlkästen entworfen und gestaltet. Beim Vier-Jahreszeiten-Brettspiel beispielsweise geht es nicht nur darum, seine Spielfigur ins Haus

zu bringen. Die Fragen zu den Jahreszeiten regen die Kommunikation zwischen den Spielern an. Angeleitet und begleitet wird das Projekt von der Fachlehrerin Elisabeth Neske. „Wichtig nach der Entwicklung und Erstellung der Spiele ist die Erprobung. Die Schüler testeten die Spiele in den Altenhilfe-Einrichtungen, in denen sie Anfang des Jahres ihre Praktika durchgeführt haben. Die Rückmeldungen der Bewohnerinnen und Bewohner sind sehr hilfreich für die Überarbeitung der Spielanleitungen“, so Neske. Weitere Informationen im INI-Berufskolleg (Tel.: 02941-752-140).

